

新聞稿

即時發布

## 「數碼娛樂領袖論壇」今日正式揭幕

行業領袖及電競好手雲集數碼港 聚焦數碼娛樂新常態

香港，2020年12月11日 – 數碼港主辦的年度盛事「數碼娛樂領袖論壇」( Digital Entertainment Leadership Forum，簡稱 DELF ) 今日於數碼港隆重揭幕，並由香港特別行政區政府創新及科技局局長薛永恒先生、數碼港主席林家禮博士、數碼港行政總裁任景信先生擔任主禮嘉賓。一連兩日的論壇以虛擬互動形式舉行，匯聚超過 60 位講者，圍繞主題「數碼娛樂新常態：從遊戲邁向電競」，全方位介紹數碼娛樂、遊戲與電競產業於新常態下的發展及商機，並上演多場表演賽，連同初創展示和創投比賽等，激發電競及數碼娛樂熱潮。

香港特別行政區創新及科技局局長薛永恒為論壇致開幕辭時表示：「今次論壇的主題『數碼娛樂新常態：從遊戲邁向電競』正是適逢其時。儘管新冠疫情為電競業界帶來挑戰，但新常態下亦帶來新機遇，例如線上遊戲及競賽便備受關注。我希望透過是次論壇，為業界解構市場動力所在及新營利模式，以更好地掌握這高速增長行業的價值鏈，並在新常態下讓各持份者深入交流。」

數碼港主席林家禮博士致歡迎辭時表示：「在新常態下，不少主流活動以虛擬競賽形式進行，吸引數以百萬計的電視或串流媒體觀眾收看，令大眾對數碼娛樂更為認識及受落，帶引其市場發展。數碼港推動數碼娛樂及電競行業發展不遺餘力，一直透過『創業及就業』、『遊戲』及『科技』三方面促進本地行業發展。我們期望本地業界能把握機遇，發揮創意，開創未來，善用數碼港的區域及全球網絡和各項支援，拓展國內及國際商機，創造本地就業，打造更具活力的創新及科技生態系統。」

林博士指出，數碼港社群現時有近 150 間與數碼娛樂和電競相關公司。數碼港透過「電競實習支援計劃」向 36 名僱主提供 73 個實習崗位，而「電競行業支援計劃」自 2019 年推出以來反應熱烈，先後接受三輪申請，合共收到超過 220 個申請，已批出 122 個項目，而今年 9 月批出的第三輪申請，獲批項目更破記錄超過 50 個，當中包括不少項目為線下轉為線上舉行的電競比賽，反映業界活動依然活躍。

今年論壇廣邀來自美國、新加坡、印尼、內地及本地講者，首日論壇中，亞洲電子體育聯合會主席霍啟剛先生論述電競能與傳統運動相互補足，潛在機遇處處；Newzoo 電競業務主管 Remer Rietkerk 則闡述在全球疫情下，今年全球電競觀眾將增至 4.95 億，按年增長 11.7%，當中包括東南亞在內等新興市場的觀眾數目，而觀眾對電競的認知度也不斷提升；Riot Games 東南亞、香港及台灣電競組主任 Chris Tran 在論壇中解構東南亞電競業來年發展方向及區域合作所產生的協同效應對香港的啟示；來自印尼 MNC Group 董事 Valencia Tanoesoedibjo 更分享了傳統媒體如何利用電競相關內容，為東南亞各國電競業帶來躍進，提升媒體收視與收入；其他與會講者也從發展趨勢及技術角度，剖析 5G 網絡及區塊鏈能如何演化電競生態圈，電競與音樂演出業的互相帶動。

DELF 明天將會舉行另一焦點活動——首屆 APRU eSport MetaGame Conference，論壇由環球頂尖研究型大學組成的環太平洋大學協會 (The Association of Pacific Rim Universities, APRU) 主辦，聚焦香港作為區內新興電競樞紐的生態發展，以及探討如何透過國際協作幫助學生進行職涯規劃。

「數碼娛樂領袖論壇」以全線上形式舉行，而虛擬線上平台亦將於即日起開放至 2021 年 1 月 11 日。活動詳情可瀏覽「數碼娛樂領袖論壇」網頁 (<https://delf.cyberport.hk/tc/index>)。

###

請按[此處](#)下載高像素新聞圖片。



數碼港主辦的年度盛事「數碼娛樂領袖論壇」( Digital Entertainment Leadership Forum，簡稱 DELF ) 今日於數碼港隆重揭幕，以虛擬互動形式舉行，並由香港特別行政區政府創新及科技局局長薛永恒先生、數碼港主席林家禮博士、數碼港行政總裁任景信擔任主禮嘉賓。



一連兩日的「數碼娛樂領袖論壇」匯聚超過 60 位講者，圍繞主題「數碼娛樂新常態：從遊戲邁向電競」。



數碼港主席林家禮博士致歡迎辭時表示，數碼港推動數碼娛樂及電競行業發展不遺餘力，一直透過「創業及就業」、「遊戲」及「科技」三方面促進本地行業生態圈。



電競車手莫氏兄弟及其軍師教練於論壇上分享成功之道。

傳媒查詢，請聯絡：

**數碼港企業傳訊組**

莊菀婷

電話：( 852 ) 3166 3867

電郵：[sandrachong@cyberport.hk](mailto:sandrachong@cyberport.hk)

**圓通財經公關**

陳詩程

電話：( 852 ) 3428 2360

電郵：[rchan@yuantung.com.hk](mailto:rchan@yuantung.com.hk)

**關於數碼港**

數碼港為一個創新數碼社群，匯聚約1,600間初創企業和科技公司，由香港特別行政區政府全資擁有的香港數碼港管理有限公司管理。數碼港的願景是成為數碼科技樞紐，為香港締造嶄新經濟動力。數碼港透過培育科技人才、鼓勵年輕人創業、扶植初創企業，致力創造蓬勃的創科生態圈；藉著與本地及國際策略夥伴合作，促進科技產業發展；同時加快公私營機構採用數碼科技，推動新經濟與傳統經濟融合。

詳情請瀏覽 [www.cyberport.hk](http://www.cyberport.hk)

## 2020數碼娛樂領袖論壇

### 議程

12.12.2020 (第二日)

主論壇	線上競賽
<p><b>0900-1230</b>  <b>環太平洋大學協會 (APRU) 電競 MetaGame 會議</b>            MetaGame 會議旨在匯聚電競選手、行業夥伴、政府及大學生等電競生態圈的參與者，從而壯大電競行業的發展。首屆 MetaGame 會議將集中探討香港作為區內電競業新興龍頭的發展，以及由電競業領袖組成的國際網絡，更會討論如何擴大校園內的電競生態領域，更為有志投身電競行業的學生提供事業發展的出路。</p> <p><b>0900 - 0910</b>  <b>開幕辭</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>數碼港行政總裁任景信先生</li> <li>APRU 秘書長 Christopher Tremewan 博士</li> </ul> <p><b>0910 - 0915</b>  <b>特別宣布</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>蒙特雷科技大學執行總裁及校長 David Garza 教授</li> </ul> <p><b>0915-1015</b>  <b>主題演講</b>            主持人：  <ul style="list-style-type: none"> <li>南加州大學香港國際辦事處總監 Etta Wong 女士</li> </ul>           演講嘉賓：  <ul style="list-style-type: none"> <li>南加州大學馬歇爾商學院臨床產業助理教授 Anthony Borquez 先生</li> </ul> </p> <p><b>1015-1105</b>  <b>國際交流：新興電競生態圈</b>            在地區以至全球的電競生態圈上，香港的電競行業擔當甚麼角色？政府、高等教育及電競行業，如何推動電競生態圈蓬勃發展？</p> <p>主持人：  <ul style="list-style-type: none"> <li>正！電競亞洲聯盟有限公司創始人及行政總裁沈嘉奕先生</li> </ul>           演講嘉賓：  <ul style="list-style-type: none"> <li>新加坡國立大學計算學院 Anand Bhojan 博士</li> <li>香港中文大學文化及宗教研究系副教授鍾珮琦教授</li> <li>新加坡國立大學學生電競代表 Sean Heng Shao Jie 先生</li> <li>Madhead 創始人及行政總裁曾建豪先生</li> </ul> </p> <p><b>1105-1230</b>  <b>推動電競平等及消除障礙</b>            巨額的贊助以及龐大的遊戲迷族群，吸引了大量人才投身電競行業，但並不是所有電競選手都享有平等待遇。女性及少數族裔選手往往面對同工不同酬的殘酷現實，媒體和學術界更不時有關於電競業缺乏頂級女性及少數族裔選手的辯論。本環節將提出電競生態發展的策略建議，希望為各地電競選手締造更多元共融的競賽文化。</p> <p>主持人：  <ul style="list-style-type: none"> <li>南加州大學 Jim Huntley 博士</li> </ul>           演講嘉賓：  <ul style="list-style-type: none"> <li>英屬哥倫比亞大學彼得·埃拉德法學院 Jon Festinger 教授</li> <li>加州大學洛杉磯分校電競社社長兼學生 Cathy Ge 女士</li> <li>英屬哥倫比亞大學電競學會外聯副會長學生 Nessa Harrison 女士</li> <li>加州大學英雄聯盟電競教練 Joe Jacko 先生</li> <li>萬代南夢宮娛樂電競經理 Liam Slack 先生</li> <li>南洋理工大學電競協會副會長 Ariana Yeo 女士</li> </ul> </p> <p><b>1230 閉幕</b></p>	<p><b>1000-1920</b>  <b>BAASH Open 2020</b></p> <p><b>1100-1800</b>  <b>E-Gym Carnival</b></p> <p><b>1200-1400 / 1500-1700</b>  <b>競速破關大賽</b></p> <p><b>1200-2000</b>  <b>MORE/OVER x DELF 2020: Brotherhood Cup</b></p> <p><b>1300-1500</b>  <b>Borregos Esports Invitational</b></p> <p><b>1400 - 1600</b>  <b>Esports Mobilized Adventure @ Minelab 2020 -- Survival The Night 決賽</b></p> <p><b>1400-1700</b>  <b>Premier Double Tap (VAR Live)</b></p> <p><b>1400-1800</b>  <b>Racing Yard 2020</b></p> <p><b>1500-1600</b>  <b>衝動 第一屆虛擬音樂選秀 – HiddenVoice</b></p> <p><b>1530-2030</b>  <b>YEAH 世界灣區國際聯賽</b></p> <p><b>1600-1800</b>  <b>NGWT Special Stage - King of Kings 2020</b></p> <p><b>1600-2200</b>  <b>VALORANT First Strike: Hong Kong / Taiwan</b></p> <p><b>1700-1800</b>  <b>MagAsia x Cyberport - Powered by Brave Wave (重播)</b></p>

